

SOMMAIRE DU CURSUS

Première partie: phase de formation (632 heures)

Module : Programmation et algorithmique en langage C/C++ (90 heures)

Objectif : *Être capable de traduire des algorithmes dans les langages C et C++*

Descriptif : *Initiation à la programmation orientée objet*
Notions de base de programmation procédurale
Algorithmique
Traduire des algorithmes classiques en langage C
Créer, lire de modifier des fichiers
Introduction aux structures de données

Module : Java I (60 heures)

Objectif : *Programmation JAVA : langage Java*

Descriptif : *Programmation orienté objet*
Algorithmique
Collections d'objets
Créer, lire de modifier des fichiers
Généricité
UML

Module : Java II (60 heures)

Objectif : *Notions avancées*

Descriptif : *Interfaces graphiques*
Programmation évènementielle
Aspect concurrentiel

Module : Bases de données (60 heures)

Objectif : *Maîtriser l'analyse et la conception des bases de données SQL
Maîtriser le langage SQL*

Descriptif : *Conception de bases de données
Réalisation de scripts de création de base de données.
Langage SQL
Triggers, procédures stockées*

Module : HTML/CSS (30 heures)

Objectif : *Être capable d'utiliser les langages HTML/CSS pour développer un site web statique*

Descriptif : *Réalisation de pages statiques (HTML5, feuilles de style CSS3).
Sémantique
Découverte des outils de débogage sur les navigateurs classiques(Firefox, Chrome)
Mise en ligne d'un site*

Module : PHP (60 heures)

Objectif : *Être capable de développer un site web dynamique qui s'interface avec une base de donnée*

Descriptif : *Découverte du langage PHP5 -notions de base
POO appliquée à appliquées à PHP
Interfaçage avec une base de données MySQL*

Module : JavaScript (30 heures)

Objectif : *Introduire le dynamisme côté client*

Descriptif : *Manipulation du DOM
Gestion des évènements*

Module : Programmation Orientée Objet (12 heures)

Objectif : *Design Patterns*

Descriptif : *Etre capable d'utiliser les design patterns pour ses développements*

Module : Plateforme JEE (60 heures)

Objectif : *Être capable de développer une application internet sous J2E*

Descriptif : *Java Serveur Page et servlet*

Java Beans

JSTL et Expression Language

Interfaçage avec une base de données via JDBC

Module : Développement mobile Android (60 heures)

Objectif : *Concevoir et développer une application mobile sous Android.*

Définir une interface graphique appropriée à l'appareil nomade

Intégrer des interfaces vers des ressources de l'entreprise (serveur BD, web services).

Descriptif : *Installation du SDK Android et des plugins d'IDE*

Développer des interfaces : Activitys, Intents

Gérer la persistance : préférences, fichiers, base de données SQLite

Module : Anglais technique (20 heures)

Objectif : *Être capable de comprendre une notice technique en langue anglaise, ou des informations trouvées sur le web (en anglais bien souvent).*

Descriptif : *Ce module est réparti sur la totalité de la formation (hors période en entreprise).*

Projets (90 heures) :

Objectif : *Mettre en application sur des projets de taille importante les notions vues en cours*

Descriptif : *Ciblent les technologies web (HTML, CSS, JavaScript, PHP) et Java.*

Seconde partie : phase de production (25 semaines)

Module : Période en Production (24 Semaines)

Objectif : *S'insérer dans le monde professionnel.*

Descriptif: *Effectuer un développement, ou une étude dans le milieu professionnel de l'informatique de développement, en appliquant les méthodes et les procédures vues en formation, ou celles en vigueur dans l'entreprise*

Module : Évaluation des compétences professionnelles (1 Semaine)

Objectif: *Faire valider ses compétences professionnelles.*

Descriptif: *Préparation de la présentation de la réalisation effectuée en entreprise.
Présentation devant un jury de professionnels de la période en entreprise*